

Identitus Fördomsspel

ditt verktyg för att utveckla kultur och klimat i organisationen

Identitus Fördomsspel är en rolig och kostnadseffektiv metod för dig och din personal att få ett öppet och inkluderande förhållningssätt till människor med olika sociala identiteter, där ni samtidigt skapar en trygghet i arbetsgruppen så att samarbetet fungerar effektivare. Ett spännande och utmanande sätt att utvecklas tillsammans och stärka organisationens profil.



Spelet hjälper oss att förstå oss själva, andra och varandra och vidgar vårt "vi".

Så fungerar det

Identitus Fördomsspel är ett diskussionsspel uppbyggt i tre olika steg som ska leda till insikt och förståelse för hur vi formas av ett behov av att placera saker och människor vi möter i olika kategorier, hur vi bygger upp vår identitet och hur våra fördomar uppstår. I första avsnittet diskuterar vi anomalier – saker som bryter mot våra normer. I det andra avsnittet handlar det om vår egen identitet och hur vi skapar våra gruppstillhörigheter. I tredje avsnittet pratar vi om våra reaktioner på människor som bryter mot våra normer.

I varje avsnitt finns det frågor eller bilder att diskutera kring. Det finns också följdfrågor som syftar till att fördjupa diskussionen. I spelet ingår en fördjupande handledning som ett stöd till den som leder gruppen i spelandet.

För att få den bästa gruppdynamiken bör man vara mellan tre och sju spelare. Är gruppen större än sju personer behöver du fler spel.

IDENTITUS

www.identitus.com

Mångfald och inkludering i offentliga organisationer

Mångfald och inkluderande kultur i en organisation ger verksamhetsnytta. Att skapa en sådan kultur kräver arbete både med strukturer och processer och med kultur och klimat.

Exempel på strukturer – beslutsvägar, ansvarsfördelning och kommunikationskanaler

Exempel på processer – belöning, talent management, extern kommunikation, tjänsteutveckling och upphandling

Kultur och klimat – organisationskulturen och klimatet i ledarskapet och medarbetarskapet

Hur kan spelet användas?

Du kan använda spelet antingen vid möten ni redan har inplanerade, kanske som sista punkten på dagordningen under t. ex. fyra, fem möten. Eller du kanske hellre vill lägga in särskilda möten under en period för att spela spelet. Ett bra sätt kan vara att vika ett par timmar för den allra första spelomgången och därefter spela 45-60 minuter per tillfälle. Kanske är det första tillfället en chefskonferens eller en kvällsaktivitet för att stärka gemenskapen i er del av organisationen.

Utveckling tar tid. Det sker inga plötsliga omvändelser, utan förändring kräver en process där alla är medspelare - en process som pågår över tid, där det finns utrymme att reflektera och bearbeta intryck i vardagen mellan speltillfällena.



Spelet bidrar till utveckling och ett mer inkluderande förhållningssätt.

info@identitus.com

070-6366961 • 073-8484414